









Fabio Iengo, ds della Lupa Castelli Romani

Fabio Iengo, direttore sportivo della Lupa Castelli Romani fa un bilancio di metà stagione della Lupa Castelli Romani, rispondendo alle domande di Meta Magazine. La Prima Squadra, l'unica compagine allestita per questa stagione, la prima della neonata società guidata dal presidente Alessandro Virzi, è in testa al campionato con sedici vittorie e tre pareggi ed ha nove punti di vantaggio sulla seconda in classifica.

Siete una realtà nuova su Frascati, ci parla di questa esperienza a circa sei mesi dall'inizio dell'attività agonistica?

“Veniamo dall'esperienza dello scorso campionato a Genzano con la Cynthia. Siamo venuti a Frascati perché il presidente ha degli interessi sul territorio (Alessandro Virzi ndr) e anche perché abbiamo visto in Frascati una meta dove poter fare calcio in maniera importante (con l'antica Lupa Frascati diventata Lupa Roma). Abbiamo cercato di ridar vita a una realtà calcistica e i risultati non sono frutto di una casualità, veniamo da un lavoro con il mister e con un gruppo dirigenziale che lavora insieme da due anni. La squadra è composta al 70% circa da giocatori con cui avevamo raggiunto la salvezza insperata in poco più di un girone. Al di là dei risultati (sedici vittorie e tre pareggi per la Prima Squadra con nove punti di vantaggio sulla seconda in classifica ndr) Speriamo che Frascati possa essere il futuro calcistico della nostra società, perché adesso condividiamo questi spazi con altre realtà di vari livelli e categorie. Avendo solo la prima squadra in Eccellenza non abbiamo grandi problemi, ma con l'ampliamento del settore giovanile per l'anno prossimo e della scuola calcio vorremmo usufruire maggiormente degli impianti di cui Frascati gode e dove ci troviamo molto bene. Ci auguriamo il prossimo anno, sperando di trovarci in un campionato di serie D, di riuscire a dare a Frascati quell'visibilità a livello calcistico che merita”.



Il prossimo anno quali formazioni vorreste allestire, oltre alla prima squadra?

