

Sicurezza e decoro urbano, le proposte dell'Udc Monte Compatria

“Nei giorni scorsi, l'Unione di Centro – Sezione di Monte Compatri ha trasmesso all'Amministrazione Comunale una serie di segnalazioni ufficiali riguardanti importanti criticità sul territorio, raccolte grazie al continuo dialogo con i cittadini e all'ascolto delle loro esigenze.

Le comunicazioni, rivolte agli uffici competenti, riguardano:

Sicurezza dei pedoni: si richiede la realizzazione urgente di attraversamenti pedonali in aree sensibili, come il Centro Anziani del Centro Storico e l'ingresso della palestra della scuola primaria del Centro Urbano, attualmente prive di segnaletica orizzontale;

Criteri di intervento della Polizia Locale: sono stati richiesti chiarimenti circa l'applicazione non uniforme delle sanzioni per violazioni stradali, segnalando episodi di interventi parziali che destano perplessità tra i cittadini, soprattutto in aree ad alta frequentazione come l'Ospedale San Raffaele e la zona di Piazza Garibaldi;

Incongruenze nella segnaletica stradale in via Campogillaro: si evidenziano anomalie nella segnaletica relativa al transito dei mezzi pesanti, l'assenza di cartelli per la presenza di dossi e la mancata segnalazione di un cantiere nei pressi del nuovo plesso scolastico, con potenziali rischi per la sicurezza pubblica.



L'Udc Monte Compatri conferma il proprio impegno per una partecipazione attiva alla vita amministrativa, con spirito costruttivo e attenzione al miglioramento della sicurezza e della qualità della vita dei cittadini. Le proposte inviate sono corredate da documentazione dettagliata e disponibili al confronto con gli organi preposti.

“Crediamo che un'amministrazione attenta debba saper ascoltare, recepire e dare risposte concrete alle istanze che provengono dalla comunità. Il nostro contributo è guidato dal senso di responsabilità e dalla volontà di costruire un paese più sicuro, ordinato e vivibile per tutti” – dichiara il Coordinatore cittadino Claudio Quaranta”. Lo rende noto l'Udc di Monte Compatri

[Read More](#)