






NON GIOCARTI LA VITA

Convegno sul Progetto per la Prevenzione del Gioco d'Azzardo Patologico (GAP)

Organizzato dal Distretto Sociale B e dall'Associazione No Game all'interno del progetto dello Sportello GAP

Venerdì 06 dicembre 2019
Ore 10:00

**Auditorium
Casa della Cultura
(ex Mattatoio) Frosinone**



Saluti delle Autorità presenti
Responsabili Distretto Sociale B

MODERA:
Emilio Orlando *Giornalista Scrittore*

INTERVENGONO:
Valerio de Gioia *Giudice I Sez. Penale Tribunale di Roma*
Tiberio Patrizi *Presidente Associazione NO GAME*
Dott.ssa Manuela Bianchi *Psicologa Associazione NO GAME*
Dott.ssa Valentina Cedrone *Assistente Sociale NO GAME*

Testimonianza di un giocatore d'azzardo

A Frosinone tutto pronto per Non giocarti la vita

Il termine ludopatia fa riferimento alla condizione di dipendenza dal gioco d'azzardo. Nei testi di ambito medico-psichiatrico e psicologico compare come sinonimo non preferenziale di gioco d'azzardo patologico. Insomma, quando il gioco si trasforma in malattia. Se ne parlerà venerdì 6 dicembre, a partire dalle ore 10, presso l'Auditorium Casa della Cultura, a Frosinone. L'evento sarà moderato dal giornalista e scrittore Emilio Orlando, e vedrà la presenza di autorevoli personaggi e grandi esperti come Valerio de Gioia, giudice della Prima sezione penale del Tribunale Penale di Roma, Tiberio Patrizi, presidente dell'associazione "No Game", Manuela Bianchi, psicologa dell'associazione "No Game" e Valentina Cedrone, assistente sociale dell'associazione "No Game". L'iniziativa, dal titolo "Non giocarti la vita – Convegno sul progetto per la Prevenzione del gioco di azzardo patologico (Gap)" si aprirà con i saluti delle autorità presenti e i responsabili del distretto sociale B. A seguire il giudice de Gioia parlerà ed esaminerà l'incidenza della ludopatia sulle condotte criminose e la rilevanza nel procedimento penale. Insomma, si prevede un convegno molto interessante su una tematica sentita e assai attuale. Stampa e cittadinanza sono invitati a partecipare.

[Read More](#)