

## Vis Casilina, il ds Rovere presenta lo staff tecnico dell'intera agonistica per la prossima stagione

Il dado è tratto. In casa Vis Casilina la nuova stagione è praticamente già iniziata e il direttore sportivo dell'agonistica Tonino Rovere presenta lo staff degli allenatori. "In Prima categoria rimarrà saldamente in panchina Roberto Papotto dopo l'ottimo lavoro nel campionato appena concluso. L'Under 19 sarà affidato a Massimo Attili, già tecnico della "vecchia" Under 17: probabilmente faremo la categoria regionale dopo il secondo posto dell'anno scorso e allestiremo un gruppo di buon livello e molto rinnovato. La novità principale della stagione 2024-25 sarà la nascita di un gruppo Under 18 regionale che sarà affidato all'ex tecnico del Ponte di Nona (nella medesima categoria, ndr) Daniele Gosti. L'organico conterà su ragazzi della "vecchia" Under 17 e da altri innesti che faranno un anno di esperienza in un campionato di buon livello. La nuova Under 17 regionale sarà allenata da Alessandro Buson e ha già fatto bene nelle amichevoli di questo periodo, con i giusti innesti può fare bene anche in questa categoria dopo l'ottimo secondo posto ottenuto nel "vecchio" campionato provinciale Under 16. La nuova Under 16 sarà affidata a Manuel Ricci (già "titolare" di questa categoria nel campionato appena chiuso, ndr): questo gruppo, profondamente rinnovato, potrebbe essere protagonista anche nella categoria regionale che dovremmo andare ad affrontare dopo il secondo posto nel provinciale della scorsa stagione". La chiusura di Rovere riguarda i due gruppi della fascia una volta denominata Giovanissimi: "L'Under 15 provinciale sarà affidata ancora a Mirko Rovere che ha già seguito questi ragazzi nell'Under 14 della stagione appena chiusa. Poi c'è l'Under 14 provinciale di mister Claudio Faggiani, anche lui già tecnico di questi ragazzi nell'ultimo anno di Scuola calcio. È chiaro che c'è l'incognita dell'impatto nell'agonistica per loro, ma siamo fiduciosi che possano fare una buona figura".



[Read More](#)